

## Objectif : Organiser

Varié la **direction** des balles : jouer sur l'adversaire pour marquer le point.

## Technique associée : PLACEMENT DE BALLE

Besoins matériels	Une balle par table Une table pour 2 Deux raquettes pour 3 élèves
Situation	 <p>X joue en <b>coup droit</b> et place les balles 1 fois à droite, 1 fois à gauche. Y joue une fois en <b>coup droit</b>, une fois en <b>revers</b>... en renvoyant toujours dans le coup droit de X. Entre la 3e et la 6e balle (3, 4, 5 ou 6) : X doit viser le corps de Y. X marque 3 points s'il gagne le point lorsqu'il joue sur Y. Il marque 1 point s'il gagne la balle suivante.</p>
Consignes	Etre précis dans le placement de balle (jouer long et vers la hanche droite de Y) de façon à gêner Y (Y ne sait pas s'il doit prendre la balle en <b>coup droit</b> ou en <b>revers</b> ).
Critères de réussite	Marquer 12 points en 10 essais (1 essai = 1 balle dirigée sur le corps).
Variantes	<ul style="list-style-type: none"><li>- Placer les balles avec le <b>revers</b>.</li><li>- Les deux élèves font la situation en même temps.</li><li>- Combiner changement de <b>rythme</b> et placement de balle sur le joueur...</li></ul>